

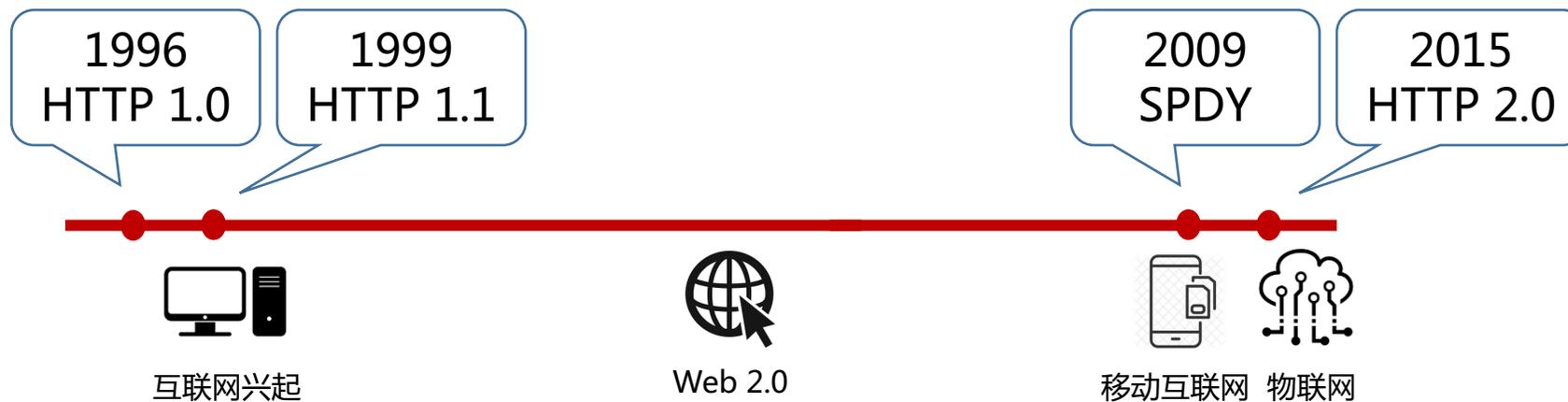


互联网数据传输协议QUIC 研究综述

李学兵, 陈阳, **周孟莹**, 王新

{xbli16, chenyang, **myzhou19**, xinw}@fudan.edu.cn

前期相关工作



优化措施

- TCP -> BBR拥塞控制算法
- SSL/TLS -> TLS 1.3
- HTTP -> SPDY, HTTP 2.0

协议结构性问题

- TCP的三次握手：延时
- TCP的可靠性：队头阻塞

在现有的 TCP、TLS 协议之上实现一个全新的应用层协议

没有连接的概念，不需要三次握手的UDP



QUIC协议

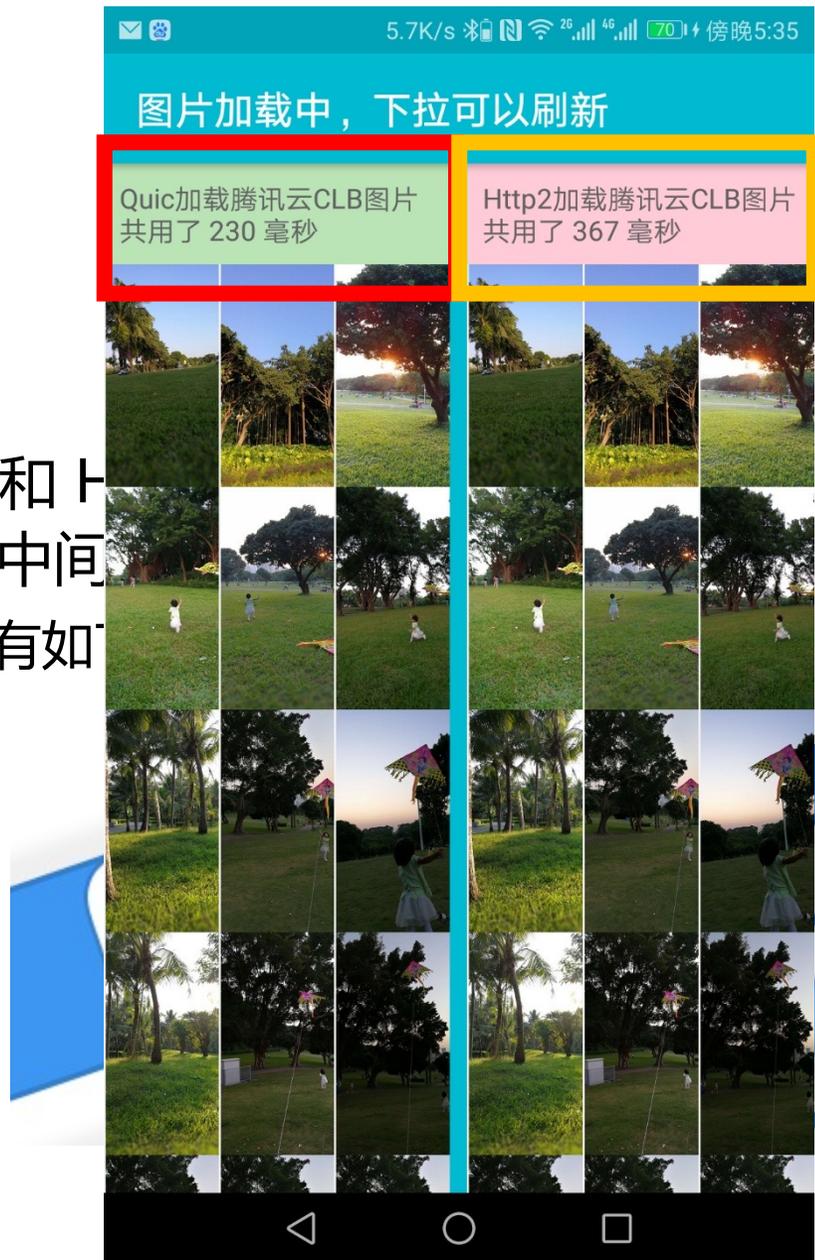
The Google Chrome logo is partially visible on the left side of the slide, showing the red, yellow, and green segments of the wheel and the blue circle in the center.

Making the
internet
faster with...

Quick
UDP
Internet
Connections

协议特性

- QUIC汇集了 TCP 和 UDP 的优点：
 - **UDP**：传输数据以加快网络速度，降低延迟
 - **应用程序层面**：TCP 的可靠性，TLS 的安全性和上
 - **只需要应用程序层面支持**：避开了操作系统和中间
- QUIC 相比现在广泛应用的 TCP + TLS + HTTP2 协议有如
 - **避免队头阻塞的多路复用**
 - **减少了 TCP 三次握手及 TLS 握手时间**



协议特性

- 多路传输

➤ QUIC 通过对多路传输的支持，解决了TCP中的队头阻塞问题，减少了延时。

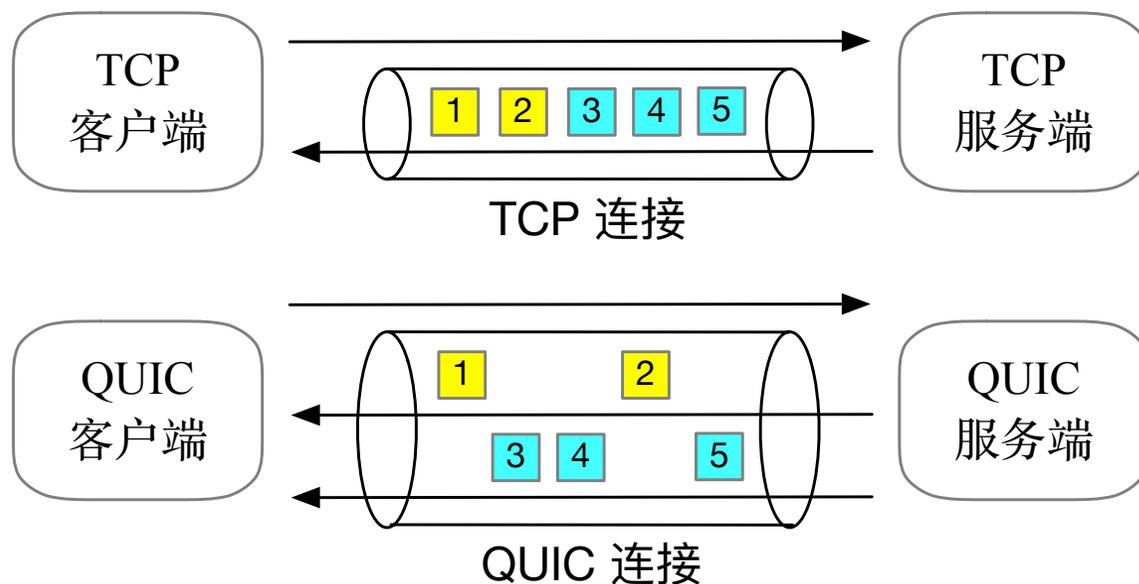


图 2 多路传输与单路传输的对比

协议特性

- 握手协议

- QUIC 设计了自己的握手协议，达到了更低的握手延时，显著减少用户访问网络的延迟感，提升用户体验

往返时间
Round Trip Time, RTT

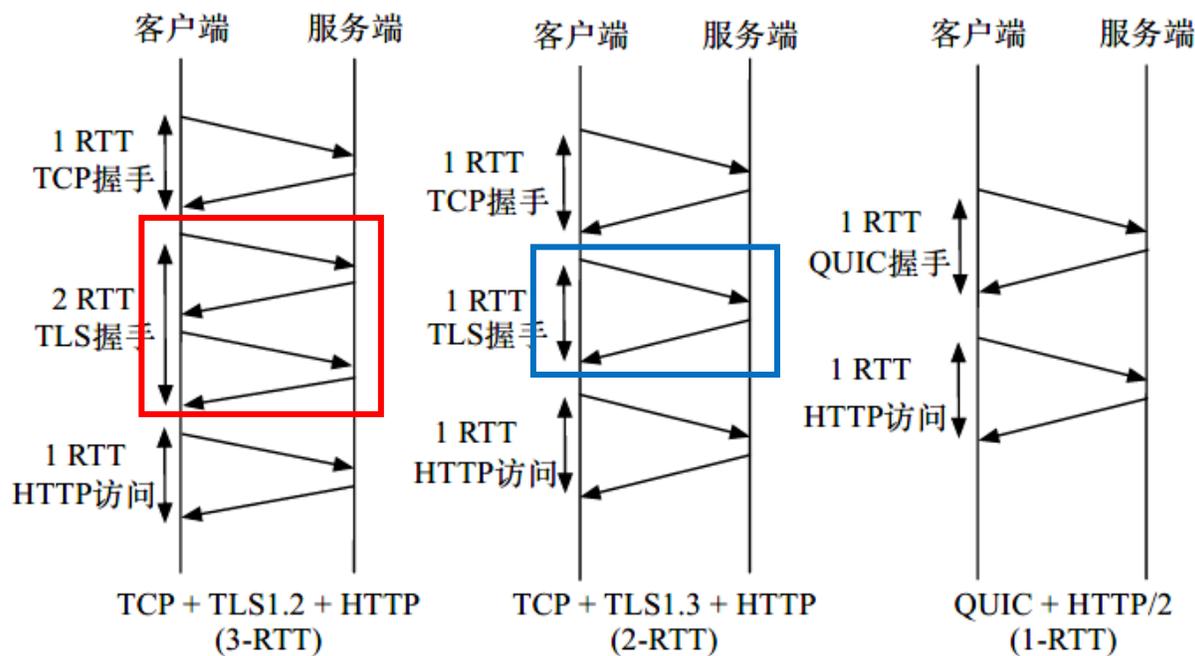


图3 不同协议握手延时的对比

协议特性

- 握手协议

- QUIC 设计了自己的握手协议，达到了更低的握手延时，显著减少用户访问网络的延迟感，提升用户体验

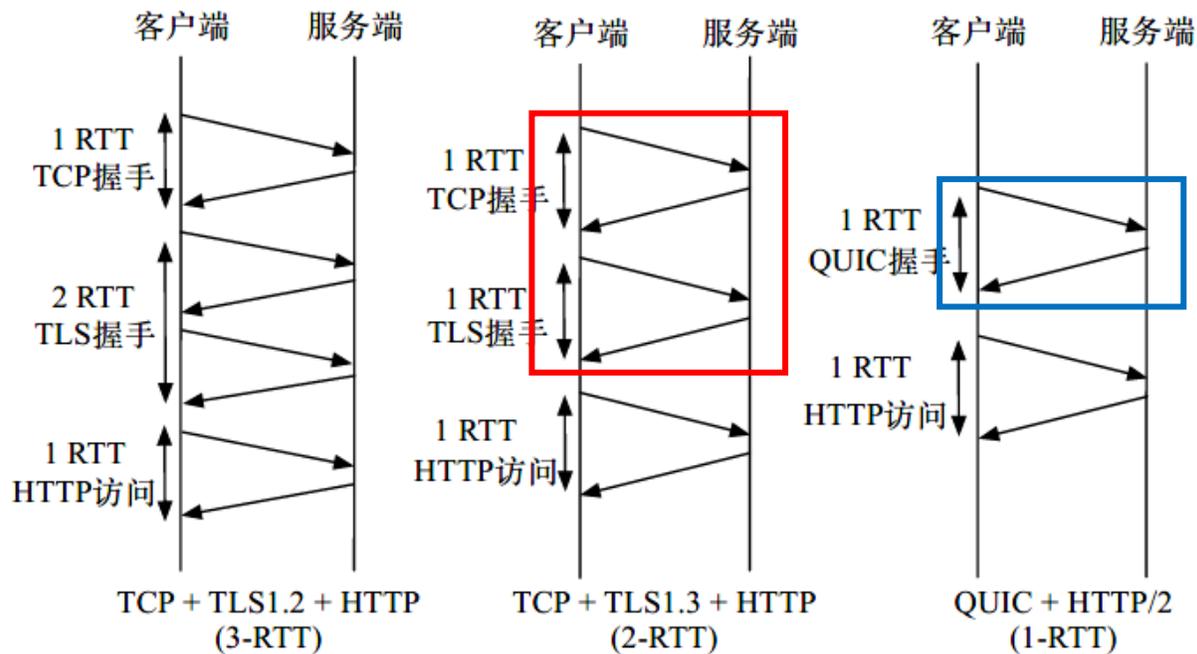


图3 不同协议握手延时的对比

协议特性

- 握手协议

- QUIC 设计了自己的握手协议，达到了更低的握手延时，显著减少用户访问网络的延迟感，提升用户体验

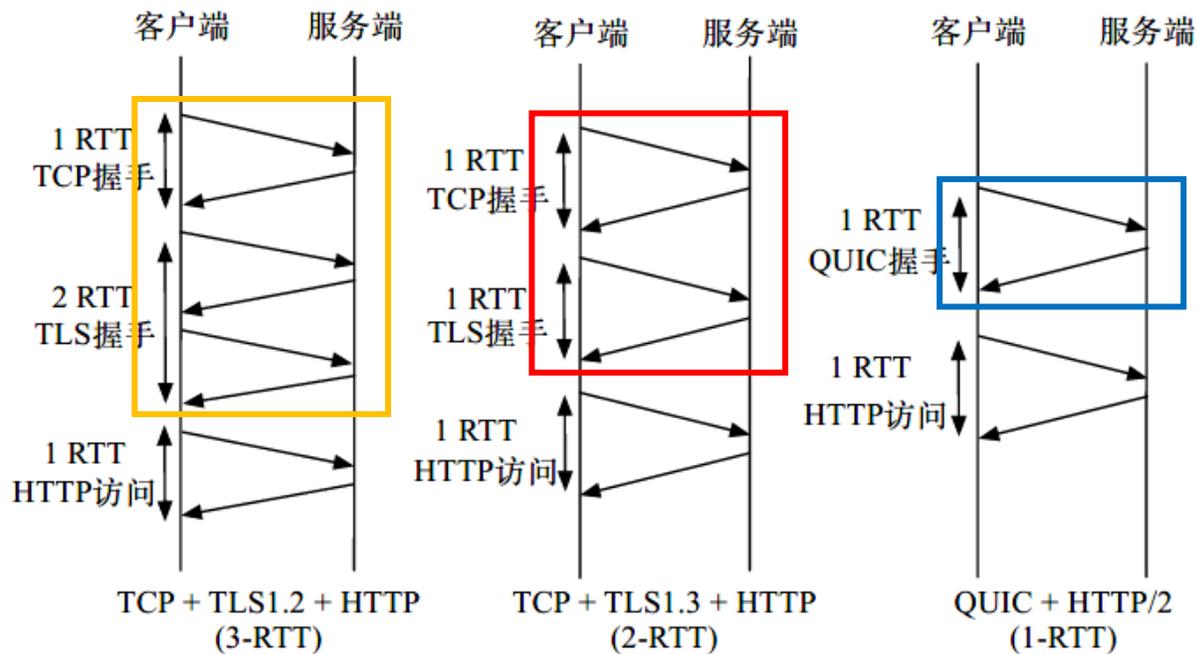


图3 不同协议握手延时的对比

协议特性

- 握手协议

- QUIC 设计了自己的握手协议，达到了更低的握手延时，显著减少用户访问网络的延迟感，提升用户体验

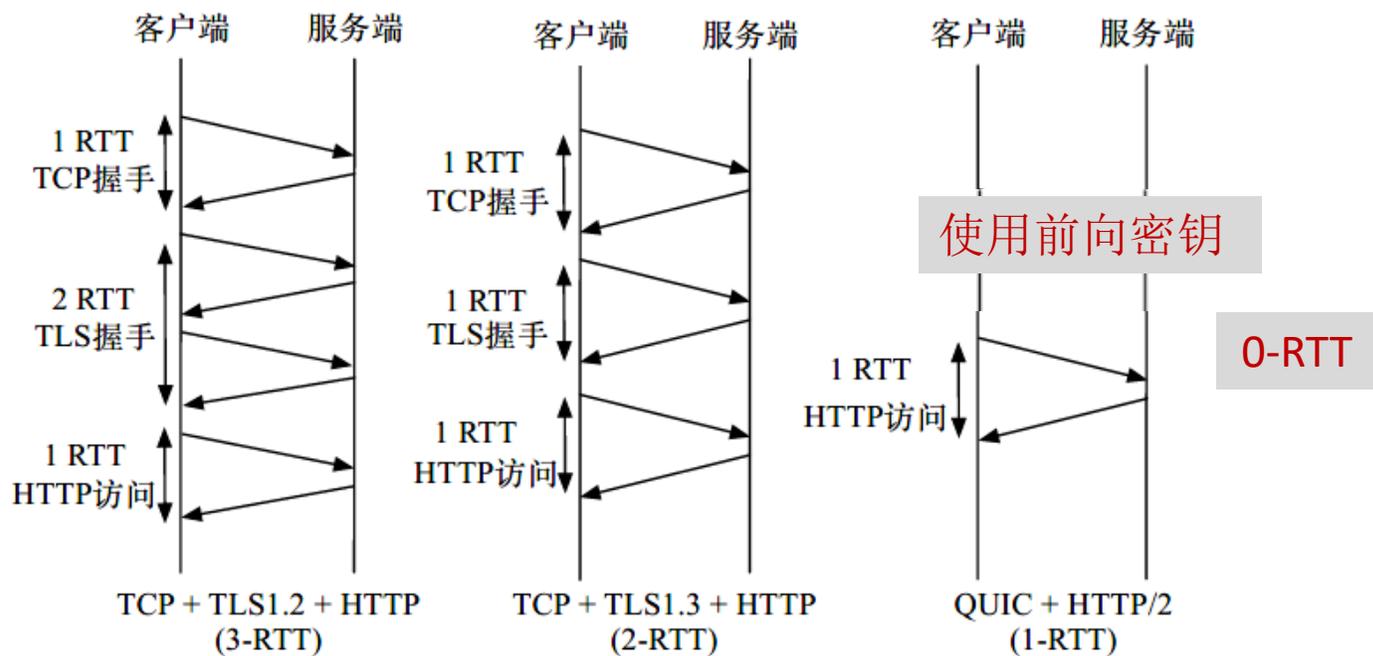
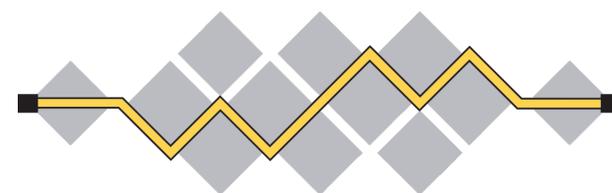


图3 不同协议握手延时的对比

发展历史

- 2种版本：
 - gQUIC
 - Google开发
 - QUIC
 - 2015年6月: 由IETF进行标准化
 - 2018年10月: 认可QUIC成为HTTP/3

Google



I E T F[®]

发展历史

- 2种版本：

- gQUIC

- Google开发

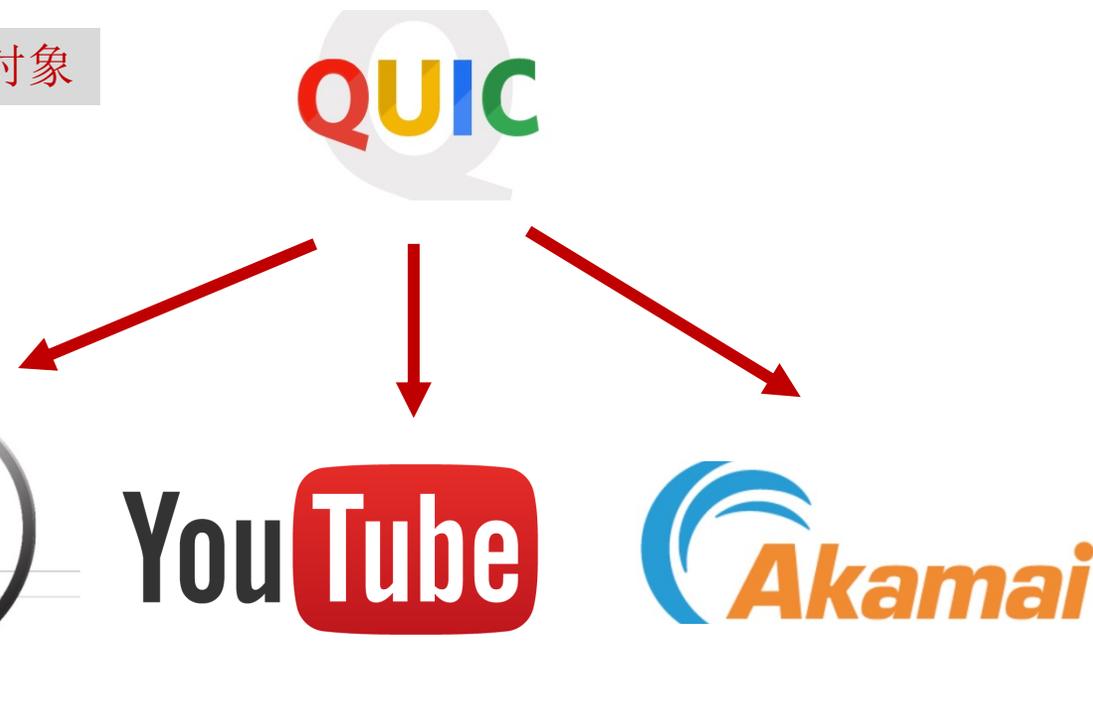


目前大部分工作的研究对象

- QUIC

- 2015年6月：由IETF进行标准化

- 2018年10月：认可QUIC成为HTTP/3



研究现状分析

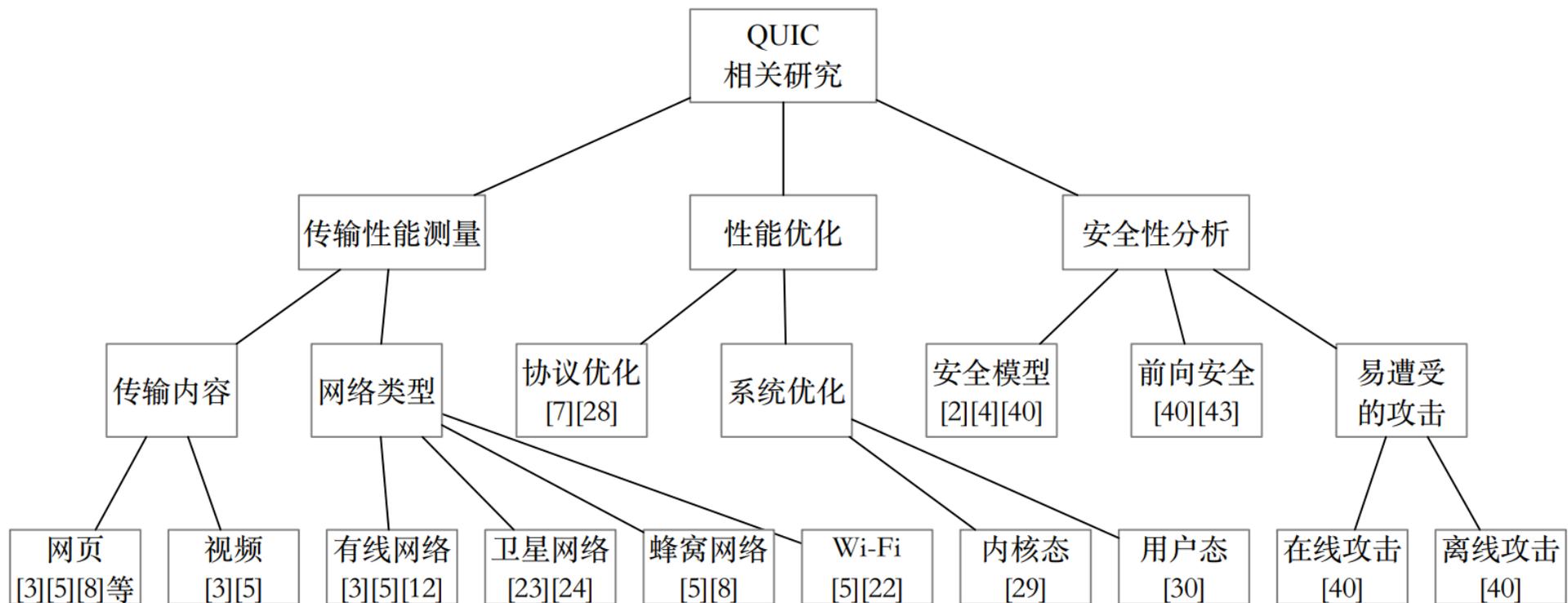
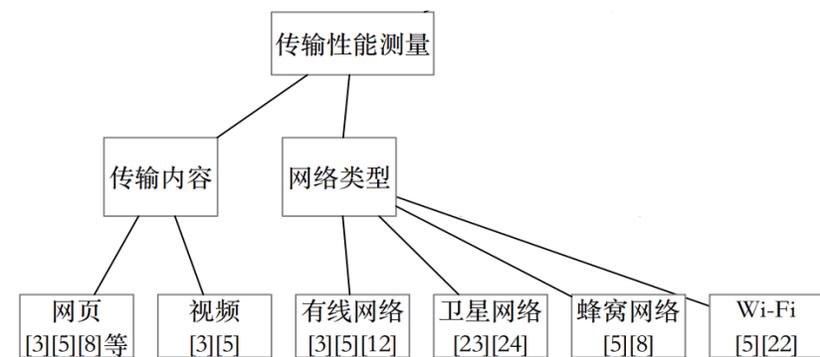


图 4 QUIC 相关工作的分类

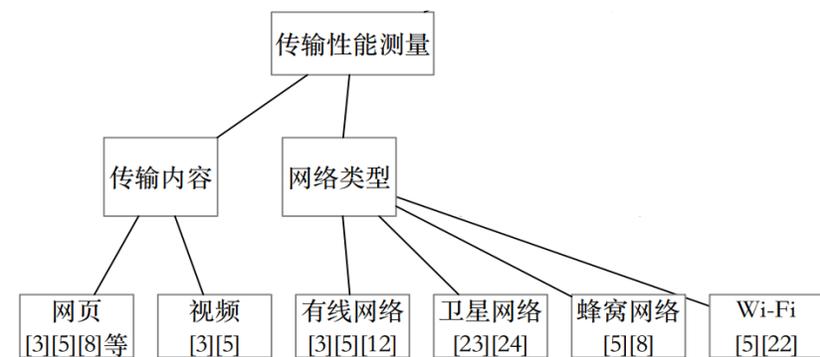
传输性能测量



作者	发表处	发表年份	应用场景	测试环境	网络环境	测试对象	主要结论
Das[12]	MIT thesis	2014年	网页浏览	模拟网络	有线网络	带宽, RTT	低带宽时QUIC更快, 高带宽时TCP更快
Kharat 等学者[22]	ICCSP	2018年	网页浏览	模拟网络	Wi-Fi网络	带宽	在只有一条连接时, QUIC能够比TCP抢占更多的带宽; 但有2条及以上连接时, 则相反
Yang 等学者[23]	IWCMC	2018年	网页浏览	模拟网络	卫星网络	丢包率	QUIC在高延时的卫星网络下表现得比TCP更好

表1 QUIC性能分析的相关工作

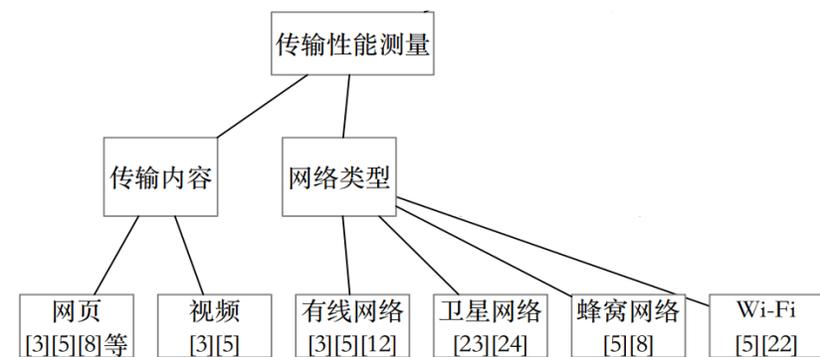
传输性能测量



作者	发表处	发表年份	应用场景	测试环境	网络环境	测试对象	主要结论
Das[12]	MIT thesis	2014年	网页浏览	模拟网络	有线网络	带宽, RTT	低带宽时QUIC更快, 高带宽时TCP更快
Kharat 等学者[22]	ICCSP	2018年	网页浏览	模拟网络	Wi-Fi网络	带宽	在只有一条连接时, QUIC能够比TCP抢占更多的带宽; 但有2条及以上连接时, 则相反
Yang 等学者[23]	IWCMC	2018年	网页浏览	模拟网络	卫星网络	丢包率	QUIC在高延时的卫星网络下表现得比TCP更好
Rajiullah 等学者 [8]	WWW	2019年	网页浏览	真实网络	蜂窝网络	加载时间	支持QUIC的网站在引用其他不支持QUIC的网站是需要回滚到TCP, 带来额外延时, 并最终慢于TCP

表1 QUIC性能分析的相关工作

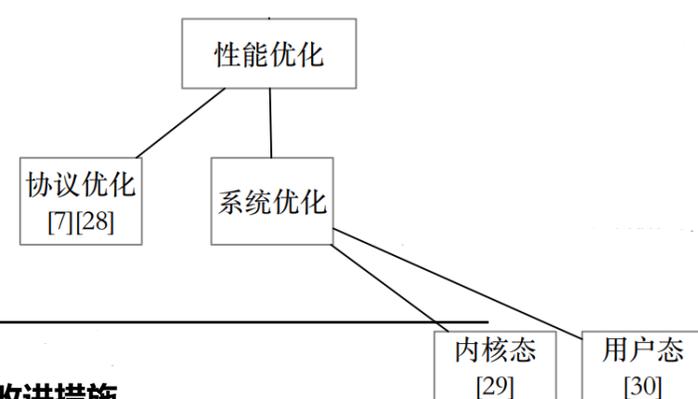
传输性能测量



作者	发表处	发表年份	应用场景	测试环境	网络环境	测试对象	主要结论
Das[12]	MIT thesis	2014年	网页浏览	模拟网络	有线网络	带宽, RTT	低带宽时QUIC更快, 高带宽时TCP更快
Kharat 等学者[22]	ICCSP	2018年	网页浏览	模拟网络	Wi-Fi网络	带宽	在只有一条连接时, QUIC能够比TCP抢占更多的带宽; 但有2条及以上连接时, 则相反
Yang 等学者[23]	IWCMC	2018年	网页浏览	模拟网络	卫星网络	丢包率	QUIC在高延时的卫星网络下表现得比TCP更好
Rajiullah 等学者 [8]	WWW	2019年	网页浏览	真实网络	蜂窝网络	加载时间	支持QUIC的网站在引用其他不支持QUIC的网站是需要回滚到TCP, 带来额外延时, 并最终慢于TCP
Langley 等学者[5]	SIGCOMM	2017年	网页浏览, 视频传输	真实网络	蜂窝网络	桌面端和移动端	对视频传输的丢包重传机制大幅度优化视频播放的质量
Kakhki 等学者[3]	IMC	2017年	网页浏览, 视频传输	模拟网络	有线网络	带宽, 延时, 丢包率	QUIC过于激进的丢包判断机制导致其在高丢包率网络下性能严重下降

表1 QUIC性能分析的相关工作

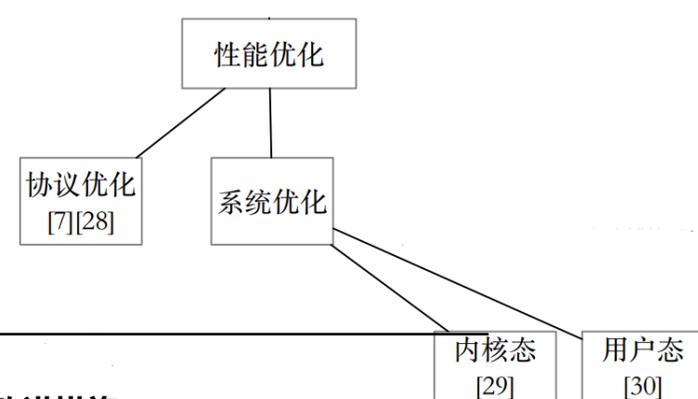
性能优化



	作者	发表处	发表年份	主要改进措施
多路径 QUIC	Quentin 等学者 [7]	CoNEXT	2017年	MPQUIC:在Stream之下定义了Path, 用于描述数据传输所使用的物理网络路径
	Viernickel 等学者 [28]	ICC	2018年	通过不同的UDP 套接字直接区分不同的物理网络路径

表2 QUIC性能优化的相关工作

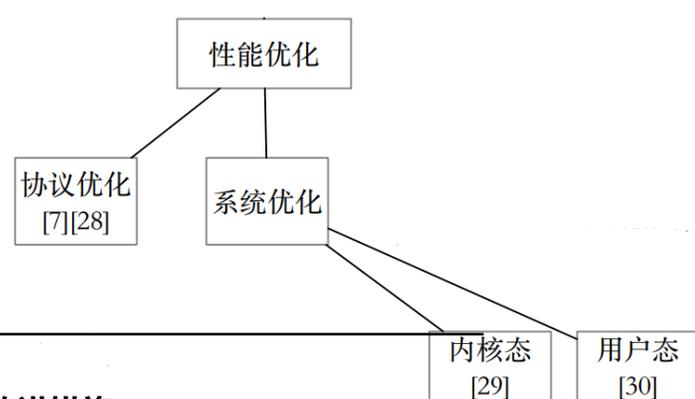
性能优化



	作者	发表处	发表年份	主要改进措施
多路径 QUIC	Quentin 等学者 [7]	CoNEXT	2017年	MPQUIC:在Stream之下定义了Path, 用于描述数据传输所使用的物理网络路径
	Viernickel 等学者 [28]	ICC	2018年	通过不同的UDP 套接字直接区分不同的物理网络路径
用户态与内 核态	Duan 等学者 [30]	KBNets	2017年	在用户空间实现了包括UDP在内的gQUIC协议栈
	Wang 等学者 [29]	MSWiM	2018年	在内核空间实现了gQUIC, 用于在公平的环境下进行 gQUIC 和 TCP 的性能对比

表2 QUIC性能优化的相关工作

性能优化



	作者	发表处	发表年份	主要改进措施
多路径 QUIC	Quentin 等学者 [7]	CoNEXT	2017年	MPQUIC:在Stream之下定义了Path, 用于描述数据传输所使用的物理网络路径
	Viernickel 等学者 [28]	ICC	2018年	通过不同的UDP 套接字直接区分不同的物理网络路径
用户态与内 核态	Duan 等学者 [30]	KBNets	2017年	在用户空间实现了包括UDP在内的gQUIC协议栈
	Wang 等学者 [29]	MSWiM	2018年	在内核空间实现了gQUIC, 用于在公平的环境下进行 gQUIC 和 TCP 的性能对比

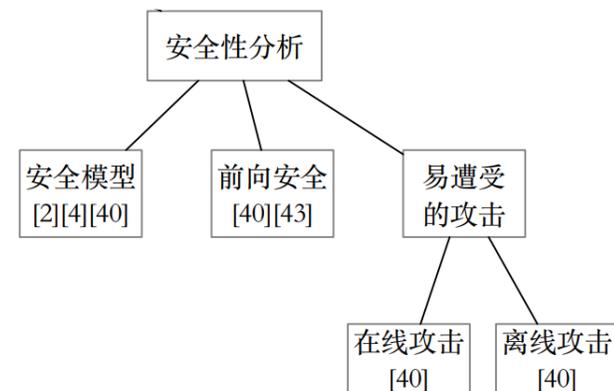
加速 QUIC 数据包处理的速度:

QUIC 性能的瓶颈在于加密与解密算法的开销

将加密解密相关的操作移到 GPU 上进行执行,从而降低 CPU 负载并加速数据包的处理

表2 QUIC性能优化的相关工作

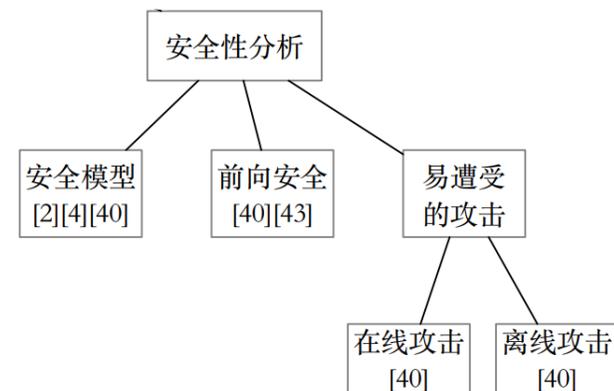
安全性



	作者	发表处	发表年份	主要内容
安全模型	Fischlin 等学者 [2]	CCS	2014年	QUICi : 采用了更为复杂的密钥生成机制
	Lychev 等学者 [40]	IEEE S&P	2015年	提出了快速通信协议的概念, 用于描述在最终会话密钥生成之前先使用初始会话密钥的做法
	Jager 等学者[4]	CCS	2015年	模拟攻击结果表明, TLS1.3和QUIC通过增加 Bleichenbacher攻击所消耗的时间来消解此攻击

表3 QUIC安全性的相关工作

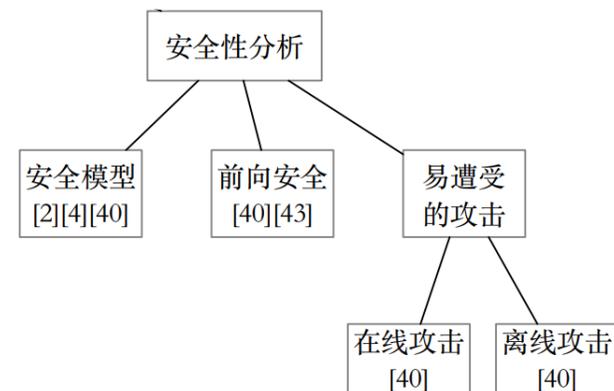
安全性



	作者	发表处	发表年份	主要内容
安全模型	Fischlin 等学者 [2]	CCS	2014年	QUICi : 采用了更为复杂的密钥生成机制
	Lychev 等学者 [40]	IEEE S&P	2015年	提出了快速通信协议的概念, 用于描述在最终会话密钥生成之前先使用初始会话密钥的做法
	Jager 等学者[4]	CCS	2015年	模拟攻击结果表明, TLS1.3和QUIC通过增加 Bleichenbacher攻击所消耗的时间来消解此攻击
前向安全	Gunther 等学者 [43]	PLDI	2016年	一次性密钥和不可多次解析密文的密钥设计

表3 QUIC安全性的相关工作

安全性



	作者	发表处	发表年份	主要内容
安全模型	Fischlin 等学者 [2]	CCS	2014年	QUICi : 采用了更为复杂的密钥生成机制
	Lychev 等学者 [40]	IEEE S&P	2015年	提出了快速通信协议的概念, 用于描述在最终会话密钥生成之前先使用初始会话密钥的做法
	Jager 等学者[4]	CCS	2015年	模拟攻击结果表明, TLS1.3和QUIC通过增加 Bleichenbacher攻击所消耗的时间来消解此攻击
前向安全	Gunther 等学者 [43]	PLDI	2016年	一次性密钥和不可多次解析密文的密钥设计
离线攻击	Lychev 等学者 [40]	IEEE S&P	2015年	Server Config重复攻击, Crypto Stream Offset攻击
在线攻击	Lychev 等学者 [40]	IEEE S&P	2015年	连接ID篡改攻击, Source-Address Token篡改攻击

表3 QUIC安全性的相关工作

目前工作的局限性

- 缺乏对IETF 版本QUIC的分析
- 软件实现对分析结果的影响过大
 - 大多局限于特定的实现
 - 普遍根据测量结果猜测造成差异的原因，没有进行严格的对比
- CPU成为QUIC的性能瓶颈
 - TLS1.3达到了更高的安全性。但是随之而来的是加密解密复杂度的提高以及CPU负载的增加

LIMITATION



未来研究方向

- **传输性能测量：**
 - 提高QUIC算法选择**灵活性**
- **性能优化：**
 - 提高QUIC的系统性能和降低数据包处理的延时
 - 内核旁路、GPU、CPU**并行**
- **安全性：**
 - **平衡**安全性与计算开销
 - QUIC**连接容易攻击者所中断**



总结

- 本文从**传输性能测量**、**性能优化**、**安全性分析**对现有的QUIC的研究进行了总结分析
- 本文对现有研究成果可能的进一步提高之处进行了**总结**，并对QUIC带来的新的研究课题及其挑战进行了展望

CONCLUSION



Q & A

Thank you!